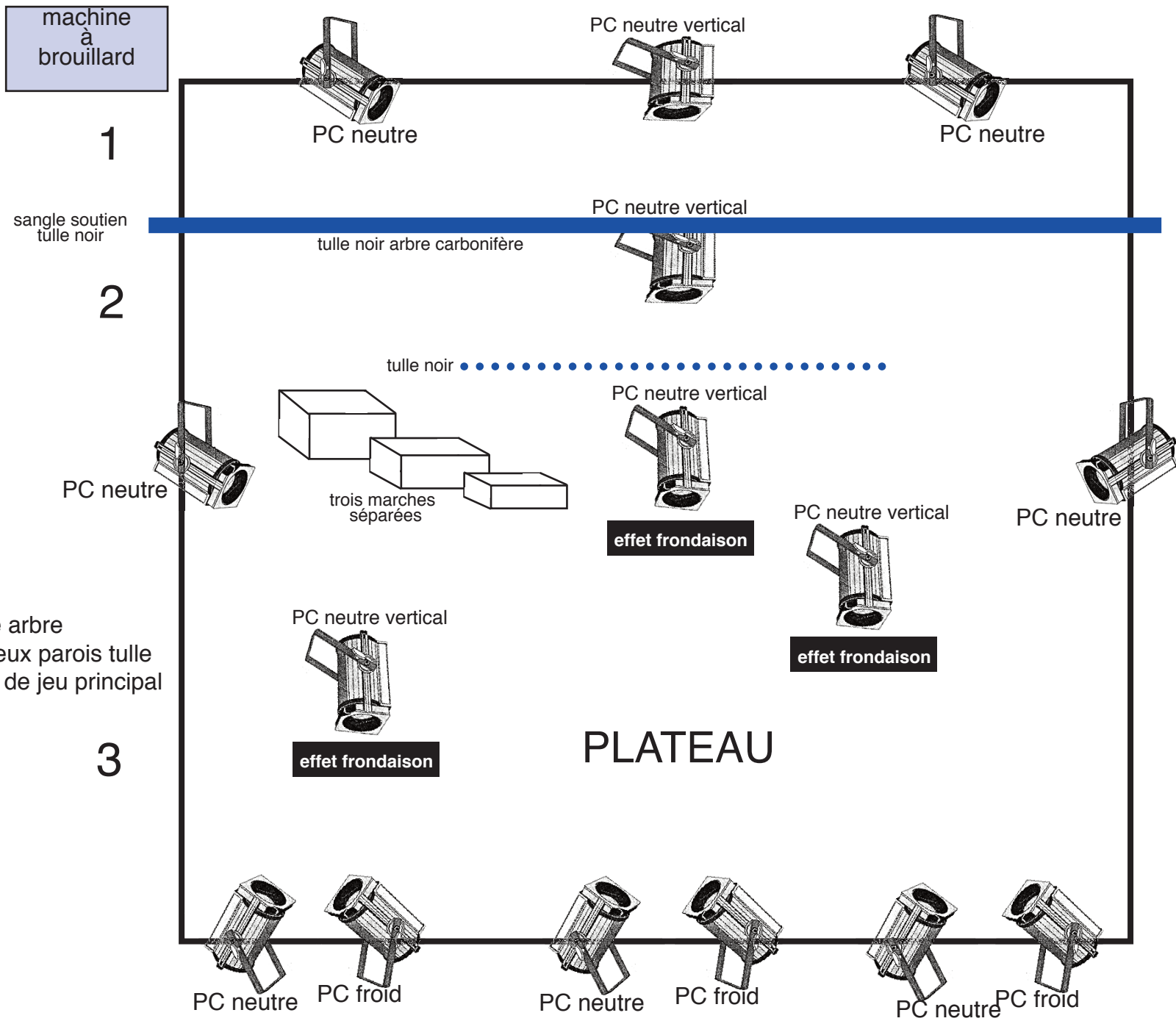


Haut-parleur
face



Lumière
3 zones de jeu
zone 1 derrière arbre
zone 2 entre deux parois tulle
zone 3 surface de jeu principal

PUBLIC

Haut-parleur
arrière public